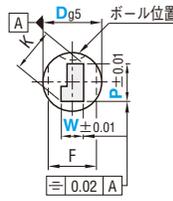


SPECIAL SHAPED BALL-LOCK PUNCHES 異形状ボールロックパンチ

標準	RoHS10	適用 シャンク径	材質	硬度	Type	刃先形状はP.887より選択
標準	RoHS10	ライト級	SKD11相当	60~63HRC	ELP	
		ヘビー級	SKH51相当	61~64HRC	EBP	
スパナ溝付	RoHS10	ライト級	SKD11相当	60~63HRC	KLP	
		ヘビー級	SKH51相当	61~64HRC	KBP	



①ご指定の刃先形状および寸法によってB寸法は公差 ± 2.0 内で変動する場合があります。
 ②スパナ溝はパンチが正しくロックされているかを確認するためのものです。

(刃先形状例)

型式		L		P-K max.	P-W min.	B	T	F
Type	刃先形状	D						
標準 スパナ溝付	ライト級 ELP KLP	2H~12H	10	9.90	2.50	13	27	8
		2J~18J	13	12.90	3.00			10
		16	15.90	4.00	13			
		3K~29K	20	19.90	5.00	19		17
		2L~7L	25	24.90	6.00			22
		32	31.90	7.00	29			
標準 スパナ溝付	ヘビー級 EBP KBP	8L (KLPのみ)	10	9.90	2.50	13	36	8
		13	12.90	3.00	10			
		16	15.90	4.00	13			
		刃先形状 P.887 から選択	20	19.90	5.00	19		17
		25	24.90	6.00	22			
		32	31.90	7.00	29			

Order 注文例 型式 - L - P・W・A・B・C・Q・R・S...指定0.01mm単位
ELP3K 25 - 80 - P18.00-W16.00-A8.00

Delivery 出荷日 5 日日出荷 急 ストック B

Alterations 追加加工 型式 - L(LC) - P・W・A・B・C・Q... (BC・KC...etc.)
ELP3K 25 - LC73 - P18.00-W16.00-A8.00 - BC13

追加加工	記号	詳細										
全長	LC	全長変更 $50+B(BC) \leq LC < L$ 指定0.1mm単位 ①全長-刃先長さが50mm以下の場合、刃先長さは全長-50mm(ライト級の場合は全長-45)になります。 ②D=32で形状が9J~13J・16J・K・Lの場合刃先長さBは右表の様になります。 <table border="1"> <tr><th>L(LC)</th><th>Bmax</th></tr> <tr><td>50.0~59.9</td><td>6</td></tr> <tr><td>60.0~69.9</td><td>13</td></tr> <tr><td>70.0~79.9</td><td>19</td></tr> <tr><td>80.0~</td><td>19</td></tr> </table>	L(LC)	Bmax	50.0~59.9	6	60.0~69.9	13	70.0~79.9	19	80.0~	19
	L(LC)	Bmax										
50.0~59.9	6											
60.0~69.9	13											
70.0~79.9	19											
80.0~	19											
LKC	全長公差変更 $L +0.3 \rightarrow +0.05$											

追加加工	記号	詳細										
刃先	BC	刃先長変更 $2 \leq BC \leq Bmax$ 指定0.1mm単位 ①全長Lは刃先長さBC+50mm(ライト級の場合はBC+45mm)以上必要です。 <table border="1"> <tr><th>P-W</th><th>Bmax</th></tr> <tr><td>2.50~2.99</td><td>13</td></tr> <tr><td>3.00~3.99</td><td>19</td></tr> <tr><td>4.00~4.99</td><td>25</td></tr> <tr><td>5.00~</td><td>30</td></tr> </table>	P-W	Bmax	2.50~2.99	13	3.00~3.99	19	4.00~4.99	25	5.00~	30
	P-W	Bmax										
2.50~2.99	13											
3.00~3.99	19											
4.00~4.99	25											
5.00~	30											
PKC	刃先公差変更 $P \cdot W \pm 0.01 \rightarrow \begin{matrix} +0.01 \\ 0 \end{matrix}$ ②D=32適用不可											
その他	KC	① 0° ② 270° 90° ③ 180° ボール位置変更 指定1°単位										

■ボール位置

