

JECTOR BLOCK PUNCHES ジェクタブロックパンチ

•ジェクタ穴詳細は、ジェクタブロックパンチプランク 型番 P.643
•ジェクタピンは、ブロックパンチ用ジェクタピン 型番 P.648

材質 硬度 型式
Type 刃先形状 刃先長さ

SKD11相当 60~63HRC	HJM	D	S
SKH51相当 61~64HRC	HSJM	R, E, G	L
粉末ハイス鋼 64~67HRC	PHJM		

刃先形状 D R E G

刃先長さ(B) L>S

RoHS10

型式 Type	刃先形状	刃先長さ	H	V Pmin. Wmin.	V										L	B		M	ℓ
					06	08	10	13	16	20	22	25	28	30		8	13		
HJM HSJM PHJM	D	S	06	2.0	○	○	○	○	○	○	○	○	○	(40)	8	13	4	12	
			08	2.5	○	○	○	○	○	○	○	○	○						(50)
			10	3.0	○	○	○	○	○	○	○	○	60						
			13	4.0	○	○	○	○	○	○	○	70							
			16	5.0	○	○	○	○	○	○	80								
	20	6.0	○	○	○	○	○	○	19	25		8							
	22	6.0	○	○	○	○	○	○											
	25	6.0	○	○	○	○	○	○											

①L(40) → B=6 全長が(40)の場合、刃先長さは一律6mmになります。
①L(50)・H10~25 → B=13 全長が(50)でH寸が10~25の場合、刃先長さは一律13mmになります。



Order
注文例

(1) 刃先がシャックの中心にある場合

型式 V H - L - P - W - R(R/D)

HJMES 08 06 - 60 - P8.00 - W5.00

(2) 刃先がシャックの中心にない場合

型式 V H - L - P - W - R(R/D) - X - Y

HJMEL 20 16 - 60 - P14.00 - W10.00 - X0.00 - Y2.50

H	Zmin.
06・08	1.0
10・13	1.5
16~25	2.0

①X・Yは0.02以上、または0で指定可
②公差±0.01

③刃先位置を変更する場合、ジェクタ穴は刃先側面から左図のZmin以上が必要です。ジェクタ穴位置は変更できません。



Delivery
出荷日

•HJM□□~
3 日日出荷

ストック A

•HSJM□□~・PHJM□□~
8 日日出荷

④追加工SCはストックA適用不可



Alterations
追加工

型式 V H - L(LC) - P-W-R-X-Y (BC-PKC...etc.)
HJMES 10 10 - 59.5 - P8.00 - W7.80 - BC10.5 - VKM

追加工	記号	詳細
刃先	BC	刃先長変更(規格より短くします) 2≤BC<B 指定0.1mm単位
	SC	刃先ラップ仕上げ ①W≥2.00 ②P寸公差・指定単位は変わりません。 ③出荷日にご注意ください。 •HJM□□~ 5 日日出荷 •HSJM・PHJM□□~ 10 日日出荷 ④ストーク適用不可 ⑤刃先R形状コーナー R=0指定不可
	PKC	刃先公差変更 P・W±0.01⇒+0.01 0
	PKV	刃先公差変更 P・W±0.01⇒±0.005
全長	LC	全長変更 LC<L 指定0.1mm単位 (LK・LKZ併用の場合、0.01mm単位指定可) ①刃先長さBは(L-LC)分短くなります。
	LKC	全長公差変更 L+0.2⇒+0.05 0 0
	LKZ	全長公差変更 L+0.2⇒+0.01 0 0 (LC併用の場合、L寸法0.01mm単位指定可)

追加工	記号	詳細
外形	CC	シャック部4カ所C面取り シャック部コーナー 4カ所にC0.5の面取り加工をします。 シャックコーナーと刃先部距離が0.5mm以上必要です。
	CCP	シャック部1カ所C面取り(まちがい防止用) シャック部コーナー 1カ所にC1.0の面取り加工をします。 刃先のコーナーからシャックまでのa・bの距離が以下の条件のときに適用します。 a+b≥1.3
	JVC	バネを強化タイプに変更 ①8≤H≤25→L≥60に適用 ②H06適用不可
	AC	エア用としてジェクタピンを抜き取り、リング状の樹脂(ABS)を入れて内側から横穴をふさぎます。 ①熱が加わると内部の樹脂が溶け出してエア穴に不具合が生じることがあります。 ご注意ください。
NC	ジェクタピンを抜き取ります。 ①AC併用不可	
VKC	シャック公差変更 V・H+0.01⇒+0.005 0 0	
VKM	シャック公差変更 V・H+0.01⇒0 0 -0.005	
VHM	シャック公差変更 V・H+0.01⇒0 0 -0.01	
VHZ	シャック公差変更 V・H+0.01⇒±0.005 0 0	
DC	導入部追加 導入部3mm (V・H-0.01) -0.03 追加	

ブロックパンチ